



PARA PUBLICACIÓN INMINENTE

Bad Juju Games adquiere Desura, de Linden Lab

ALISO VIEJO, CALIFORNIA, 5 de noviembre, 2014: Indie Game y el desarrollador de herramientas de middleware [Bad Juju Games](#)® ha anunciado hoy que ha adquirido oficialmente [Desura](#)™, un servicio de distribución digital completa para jugadores de PC, Mac y Linux, por parte de su antiguo propietario y operador [Linden Lab](#)®. La decisión se produce tras varios meses de planificación coordinada entre las empresas para garantizar el funcionamiento ininterrumpido de los servicios de Desura, así como una hoja de ruta completa de nuevas características que beneficiarán de manera significativa tanto a sus usuarios como a los desarrolladores de juegos durante los próximos meses y más.

Linden Lab ha comenzado un ambicioso Proyecto para crear [la próxima generación de mundos virtuales](#), mientras se continúa mejorando [Second Life](#)® y [Blocksworld](#)® crece. La transición de Desura a Bad Juju Game permitirá a la compañía mejorar el enfoque de sus recursos en estas prioridades, a la vez que garantiza que el espíritu de la original Desura sigue viviendo y los desarrolladores y juegos de la plataforma continúan estando bien servidos.

Además del desarrollo de sus propios títulos, Bad Juju Games ha pasado la mayoría de los últimos años construyendo herramientas de respaldo de datos punteras, tecnología y soluciones interactivas para varios juegos “AAA” en mercados de videoconsolas y juegos de móviles, incluyendo franquicias populares, tales como Call of Duty®, Tekken® y Ace Combat®, entre otros. Hoy en día, el equipo de Bad Juju ha rediseñado completamente su tecnología, centrándose en una amplia variedad de funciones de mejoras de juego que, de otra manera, tendrían un coste prohibitivo para los desarrollos con presupuesto limitado o para horarios apretados.

A medida que la industria del videojuego sigue evolucionando a un ritmo frenético, Bad Juju Games se dedica a ofrecer soluciones para desarrolladores de móviles, consolas y PC que mejoran significante el campo de juego y proporcionan muchos de los servicios clave que los jugadores esperan de títulos de la mayor calidad. A través de la adquisición de Desura, Bad Juju Games ofrecerá sin coste adicional a sus desarrolladores los módulos básicos y servicios como las clasificaciones, logros, archivos en la nube, estadísticas y perfiles de jugadores e inteligencia de negocios, que también son totalmente multiplataforma.

Pero no solo los desarrolladores se beneficiarán de las noticias de la adquisición de Bad Juju, ya que los jugadores dedicados que decidan comprar en Desura pueden esperar reacondicionamientos significativos en la experiencia Desura, mejores precios, recompensas, un catálogo de juegos más grande y una aplicación de administración completamente nativa de clientes multiplataforma, algo que siempre ha faltado en Desura. Tony Novak, Presidente de Bad Juju Games, comentó: “Desde el principio, Desura ha dado grandes pasos para ofrecer a los jugadores y servicio de publicación viable que ofrezca una amplia selección de juegos que no se encuentren en Steam®. Ahora, nuestro equipo de Bad Juju se encargará de elevar ese nivel, un esfuerzo que



hemos intentado llevar a cabo mientras continuábamos con la aceptación de la libre circulación de DRM y los principios que han hecho que Desura sea un contendiente en el limitado campo de los editores de juegos digitales y de PC.”

Novak añadió: “Esto marca un hito muy importante para Bad Juju Games para llegar a la mayor variedad de desarrolladores y jugadores que comparten la pasión de los juegos en su conjunto. Trayendo los títulos de ‘la vieja escuela’ que se han perdido, aunque no olvidado, o encontrar nuevos títulos emergentes y entrar en la importación de juegos asiáticos son solo unos de los pocos esfuerzos que Bad Juju perseguirá activamente, ya que Desura está aquí para revolucionar el mercado.”

Acerca de Bad Juju Games

Fundada en 2010, Bad juju Games ha reunido un equipo altamente experimentado de desarrolladores y artistas para construir la plataforma de tecnología de middleware de la próxima generación para los mercados de los juegos móviles, videoconsolas y de PC.

Liderando con su producto GOOP.io®, Bad Juju ha estructurado una API ligera de bajo nivel y servicios web construidos para aprovechar plenamente los beneficios de Big Data. GOOP.io es una API sencilla, flexible y eficiente que permite reunir cantidades ingentes de datos de juego, estadísticas e inteligencia de negocio de valor incalculable. Clasificaciones independientes, perfiles de jugadores, trofeos/logros/ datos de partidos, almacenamiento/ahorro en la nube, clanes de juegos y eventos son algunas de las características básicas que ofrece GOOP.io.

Para más información y ver las ofertas de empleo, visítanos en BadJuju.com.

Acerca de Desura

Tras su lanzamiento inicial en 2009, Desura ha crecido desde sus orígenes humildes hasta tener un catálogo formidable de más de 2600 juegos de alta calidad y más de un millón de jugadores activos mensualmente con gran alcance mundial. Con más de 600 usuarios nuevos al día, Desura expande su presencia constantemente, ya que pronto presentará títulos basados en Android, una nueva imagen de marca y una experiencia de usuario fuertemente mejorada en su aplicación de la página web y juego.

Para más información acerca de Desura, sus productos y para estar al día de sus anuncios, visítanos en Desura.com o síguenos en [Facebook](https://www.facebook.com/desura) y [Twitter](https://twitter.com/desura).