



ДЛЯ НЕМЕДЛЕННОГО РАСПРОСТРАНЕНИЯ

Компания Bad Juju Games приобретает фирму Desura у Linden Lab

г. АЛИСО ВЪЕХО, КАЛИФОРНИЯ, 5 ноября 2014 г.: Компания Indie Game and Middleware Tools Developer [Bad Juju Games](#)®, сегодня объявила, что она официально приобрела фирму [Desura](#)™, - комплексный сервис цифровой дистрибуции для игр на ПК, Mac и Linux у прежнего оператора и владельца - компании [Linden Lab](#)®. Мероприятие происходит после нескольких месяцев координированного планирования обеими компаниями с целью обеспечения бесперебойной работы сервиса Desura, а также создания комплексных перспектив развития новых функций, значительную пользу от которых получают как игроки, так и разработчики игр в течение ближайших месяцев и далее.

Компания Linden Lab начала многообещающий проект по созданию [следующего поколения виртуальных миров](#), одновременно продолжая совершенствовать [Second Life](#)® и наращивать [Blocksworld](#)®. Пересадка компании Desura на корабль Bad Juju Game даёт компании возможность повысить сосредоточенность ресурсов на приоритетных задачах, одновременно обеспечивая жизненную силу духа первоначальной концепции компании Desura и непрерывный качественный сервис на платформе для разработчиков и игроков.

Дополнительно к разработке собственных игровых названий, компания Bad Juju Games посвятила большую часть нескольких прошедших лет построению ультрасовременных инструментов, технологий и интерактивных решений на базе неопределённо структурированных данных большого объёма для нескольких игровых названий класса “AAA” на рынке консольных и мобильных игр, включая популярные франшизы - среди прочих Call of Duty®, Tekken® и Ace Combat®. Сегодня коллектив Bad Juju полностью перестроил технологическую архитектуру компании, сосредоточив её на расширенном ассортименте функций для улучшения игр, которые в противном случае имели бы запредельную стоимость для разработчиков с ограниченными бюджетами или работающих по излишне сжатым графикам.

По мере того, как развитие игровой отрасли продолжается опережающими темпами, компания Bad Juju Games сохраняет приверженность обеспечению разработчиков на мобильных, консольных платформах и на базе ПК решениями, которые в значительной степени выравнивают игровое поле и обеспечивают множество базовых услуг, которые любители игр закономерно ожидают от лучших игровых наименований. После приобретения фирмы Desura, компания Bad Juju Games предложит разработчикам, без дополнительной оплаты, базовые модули и сервисы, такие как таблицы лидеров, достижения, облачное хранение, игровая статистика и профили, а также бизнес-аналитику, которая также является полностью межплатформенной.

Выгоду от новостей о приобретении компании Bad Juju получают не только разработчики игр, потому что идейные любители игр, которые предпочитают совершать покупки у фирмы Desura могут ожидать значительной модернизации интерфейса Desura, крупной ценовой экономии, вознаграждений и



расширения каталога названий игр, а также полностью немодифицированного межплатформенного клиентского приложения по управлению играми, которое отсутствовало у фирмы Desura. "С самого начала компания Desura проводила прекрасные исследования, чтобы обеспечить любителей игр жизнеспособным сервисом публикации игр, предлагающим широкий выбор игр, которых нет на Steam®", - прокомментировал Тони Новак (Tony Novak), Президент Bad Juju Games. "Теперь нашему коллективу Bad Juju поставлена задача значительно поднять планку - усилия, которые мы планируем предпринять, одновременно продолжив участие в движении бесплатного DRM и соблюдение принципов, которые сделали фирму Desura конкурентом в ограниченном кругу издателей игр для ПК."

"Так отмечается важный поворотный этап для компании Bad Juju Games - возможность охватить широчайшие круги разработчиков и любителей игр, которые разделяют фанатичную страсть к игровому методу в целом," - продолжил Новак. "Возвращение игровых названий старой школы - которые были утрачены, но не забыты, нахождение новых, нарождающихся названий и приобщение к богатству импортных игр из Азии - вот лишь несколько направлений, по которым компания Bad Juju будет активно вести работы, потому что фирма Desura идеально подходит для того, чтобы вызвать громкий всплеск на рынке."

О компании Bad Juju Games

Основанная в 2010 г., компания Bad Juju Games собрала чрезвычайно опытный коллектив ветеранов-разработчиков и художников в отрасли видеоигр, чтобы построить технологию межплатформенного программного обеспечения следующего поколения для мобильного, консольного игрового рынка и игр на ПК.

Имея лидирующий продукт GOOP.io® компания Bad Juju построила облегчённую архитектуру низкоуровневого игрового API и веб-сервисы с программным обеспечением для выполнения конечной стадии процесса или решения неочевидной для пользователя задачи, предназначенные для извлечения максимальных преимуществ из неопределённо структурированных данных большого объёма. GOOP.io - это простой, гибкий и эффективный API, дающий возможность сбора массовых объёмов данных о ходе игры, статистики и бесценной бизнес-аналитики. Недогматический таблицы лидеров платформы, профили игроков, трофеи/достижения, матчевые данные, сохранение/долговременное хранение в облаке, игровое продвижение и мероприятия присутствуют среди базисных функций, предлагаемых GOOP.io

За дополнительной информацией и для рассмотрения текущих вакансий, пожалуйста, посетите нас в сети на сайте BadJuju.com.

О фирме Desura

После первоначального выпуска в 2009 г. фирма Desura выросла от скромного новичка до внушительного каталога из более чем 2600 высококачественных опубликованных игр и более миллиона активных пользователей в месяц с большим международным охватом. Добавляя по 600 новых



пользователей в день, фирма Desura постоянно расширяет своё присутствие и вскоре представит игровые наименования на базе Android, новую фирменную символику и значительно расширенный пользовательский интерфейс на своём веб-сайте и в клиентском игровом приложении.

Чтобы узнать больше о фирме Desura, её продукции и быть в курсе предстоящих объявлений, обязательно посетите нас в сети на веб-сайте Desura.com или следите за нами через [Facebook](https://www.facebook.com) и [Twitter](https://twitter.com).